

Assignatura: **TEORIA ECONÒMICA DE LA DECISIÓ**  
Codi: **16061105** Crèdits: **6**  
Tipus: **Obligatòria** Cicle: **1r** Curs: **2n** Quadrimestre: **2n**  
Departament: **Economia**  
Àrea: **Fonaments d'Anàlisi Econòmica**  
Professorat: **Bernd Theilen**

---

**Objetius generals:**

Se pretende ampliar el estudio de los principales temas de la Microeconomía II. Se incide en el análisis bajo incertidumbre y con información asimétrica. Los temas tratados se pueden agrupar en tres bloques: Elección bajo incertidumbre, teoría de juegos no cooperativos con información completa y economía de la información.

---

**Criteris d'avaluació:**

El examen final se valora como mínimo en un 70% de la nota final. El examen consiste en varios ejercicios cortos basados en las explicaciones teóricas y los ejercicios recomendados en clase, así como en las publicaciones que se hayan recomendado para complementar la materia. El resto de la nota se basa en la valoración de ejercicios resueltos en clase.

---

**Assignatures que es recomana haver cursat prèviament/simultàniament:**

- Microeconomía I
- Microeconomía II

**Assignatures en les quals s'apliquen els continguts d'aquesta:**

- Teoría Económica de la Decisión
  - Microeconomía Superior
  - Teoría de la Organización Industrial
  - Política Industrial
  - Política Económica
  - Teoría de los Mercados Financieros
  - Teoría del Sector Público
  - Macroeconomía Superior
- 

**Bibliografia bàsica:**

Gibbons, Robert. *Un primer curso de teoría de juegos*. Barcelona: Antoni Bosch, 1993.  
Macho Stadler, Inés; Pérez Castrillo, David. *Introducción a la economía de la información*. Barcelona: Ariel Economía, 1994.  
Kreps, David M. *Curso de teoría microeconómica*. Madrid: McGraw-Hill, 1995.

**Bibliografia complementària:**

## **Programa:**

### **I ELECCIÓN BAJO INCERTIDUMBRE**

- 1. La teoría de la utilidad esperada de von Neumann y Morgenstern**
  - 1.1. Consumo contingente: loterías simples y compuestas
  - 1.2. Axiomas y representación de la utilidad esperada
  - 1.3. Críticas al modelo de la utilidad esperada: Las paradojas de Allais y de Ellsberg
- 2. Loterías monetarias y aversión al riesgo**
  - 2.1. Concavidad y aversión al riesgo
  - 2.2. Medidas de la aversión al riesgo: equivalentes ciertos y primas de riesgo
  - 2.3. Aversión al riesgo absoluta y relativa
  - 2.4. Aplicación: La demanda de seguro

### **II TEORÍA DE JUEGOS NO COOPERATIVOS CON INFORMACIÓN COMPLETA**

- 3. Juegos estáticos: teoría básica**
  - 3.1. Representación de los juegos en forma normal
  - 3.2. Estrategias dominantes y dominadas
  - 3.3. Equilibrio de Nash
  - 3.4. Aplicación: Modelo de duopolio de Cournot
- 4. Juegos estáticos: teoría avanzada**
  - 4.1. Estrategias mixtas
  - 4.2. Existencia del equilibrio de Nash
- 5. Juegos dinámicos: teoría básica**
  - 5.1. Juegos dinámicos con información perfecta
  - 5.2. Aplicación: El modelo de duopolio de Stackelberg
  - 5.3. Juegos en dos etapas con información imperfecta
  - 5.4. Aplicación: Aranceles y competencia internacional imperfecta
- 6. Juegos dinámicos: teoría avanzada**
  - 6.1. Juegos repetidos en dos etapas
  - 6.2. Juegos repetidos infinitamente
  - 6.3. Aplicación: Colusión entre duopolistas

### **III ECONOMÍA DE LA INFORMACIÓN**

- 7. Riesgo moral**
  - 7.1. El modelo principal-agente con riesgo moral
  - 7.2. El modelo con dos niveles de esfuerzo
  - 7.3. El modelo con esfuerzo continuo
  - 7.4. Aplicación: Diseño de contratos con utilidades que sólo dependen de la media y de la varianza
- 8. Selección adversa**
  - 8.1. El modelo principal-agente con selección adversa
  - 8.2. Aplicación: La regulación de un monopolista
  - 8.3. Competencia de los principales por los agentes
  - 8.4. Aplicación: El mercado de seguro