

Assignatura: **TEORÍA ECONÓMICA DE LA DECISIÓN**

Codi: **16061105** Crèdits: **6**

Tipus: **Troncal** Cicle: **1r** Curs: **2n** Quadrimestre: **2n**

Departament: **Economia**

Àrea: **Fonaments d'Anàlisi Econòmica**

Professorat: **Bernd Theilen**

Objetius generals:

Se pretende ampliar el estudio de los principales temas de la microeconomía II. Se incide en el análisis bajo incertidumbre y con información asimétrica. Los temas tratados se pueden agrupar en tres bloques: Elección bajo incertidumbre, teoría de juegos no cooperativos con información completa y economía de la información.

Criteris d'avaluació:

El examen final se valora como mínimo en un 70% de la nota final. El examen consiste en varios ejercicios cortos basados en las explicaciones teóricas y los ejercicios recomendados en clase, así como en las publicaciones que se hayan recomendado para complementar la materia. El resto de la nota se basa en la valoración de ejercicios resueltos en clase.

Assignatures que es recomana haver cursat prèviament/simultàniament:

- Microeconomía I
- Microeconomía II

Assignatures en les quals s'apliquen els continguts d'aquesta:

- Teoría Económica de la Decisión
 - Microeconomía Superior
 - Teoría de la Organización Industrial
 - Política Industrial
 - Política Económica
 - Teoría de los Mercados Financieros
 - Teoría del Sector Público
 - Macroeconomía Superior
-

Bibliografia bàsica:

- Gibbons, Robert. *Un primer curso de teoría de juegos*. Barcelona: Antoni Bosch, 1993.
- Macho Stadler, Inés; Pérez Castrillo, David. *Introducción a la economía de la información*. Barcelona: Ariel Economía, 1994.
- Kreps, David M. *Curso de teoría microeconómica*. Madrid: McGraw-Hill, 1995.

Bibliografia complementària:

Programa:

I ELECCIÓN BAJO INCERTIDUMBRE

1. La teoría de la utilidad esperada de von Neumann y Morgenstern
2. Loterías monetarias y aversión al riesgo

II TEORÍA DE JUEGOS NO COOPERATIVOS CON INFORMACIÓN COMPLETA

3. Juegos estáticos: teoría básica
4. Juegos estáticos: teoría avanzada
5. Juegos dinámicos: teoría básica
6. Juegos dinámicos: teoría avanzada

III ECONOMÍA DE LA INFORMACIÓN

7. Riesgo moral
- 8.0. Selección adversa